**Projet Othello**

Participants: Thibault Barral, Quentin Sar, Germain Leignel

GitHub: <https://github.com/Germain-L/Othello>

# Avancé du projet

Nous avons créé des objets :

* Board : représente le plateau de jeu et contient la position des pions.
* Pawn : représente un pion posé sur le plateau.

## Ce qui est fonctionnel

* Initialisation du plateau (avec les 4 points de départs)
* Affichage du plateau
* Ajout de pions sur le plateau

## Ce qui est commencé

Vérifications des points mangeable. (voir PDF ci-joint)